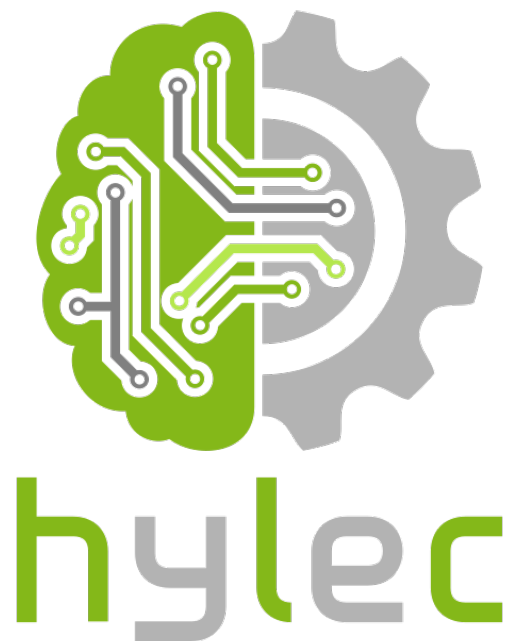




# Meta Quest 3

## Erste Schritte

## Allgemeine Informationen

Die Meta Quest 3 ist ein autarkes Virtual-Reality-Headset für Mixed Reality:

Es funktioniert ohne Kabel oder externen PC – alle Hardware ist im Headset integriert. Optional kann sie auch mit einem PC verbunden werden, um leistungsintensivere VR-Spiele zu nutzen. „Mixed Reality“ bedeutet dabei, dass es dank farbiger Durchsichtkameras (Passthrough) virtuelle Objekte in den realen Raum einblenden kann – z. B. Spiele, Anwendungen oder interaktive Inhalte.

Die Meta Quest 3 kann mit den dazugehörigen Controllern oder auch durch Handtracking, also ohne Controller, gesteuert werden.

## Erste Schritte mit der Meta Quest 3

### Einschalten der Brillen

Nimm die Brille aus dem Hardcase und setze sie auf. Um sie an Deinen Kopf anzupassen ziehe die beiden Laschen entweder nach außen (kleiner), oder nach innen (größer).

Schalte die Brille ein, indem Du lange auf den Knopf an der linken Seite der Brille drückst. Die Lautstärke kannst Du mit dem langen Knopf an der unteren rechten Seite erhöhen oder verringern.

Nachdem Du die Brille eingeschaltet hast siehst Du Deine Umgebung durch die Durchsichtkameras und zusätzliche Informationsfelder.

Nimm die Controller aus dem Hardcase, die automatisch von der Brille erkannt werden. Das kannst Du daran erkennen, dass Du aus jedem Controller einen Strahl herausscheinen siehst. Führe die Schlinge um Dein Handgelenk, um ein Runterfallen der Controller zu vermeiden.

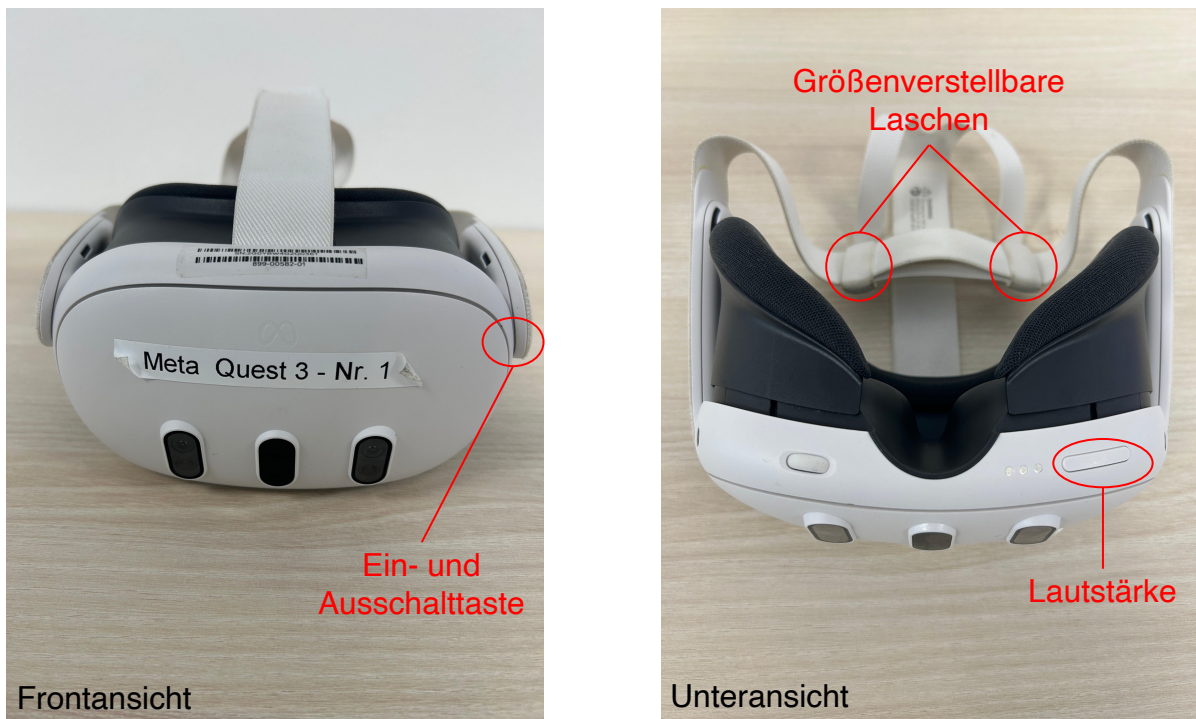


Abb. 1 Front- und Unteransicht CC0

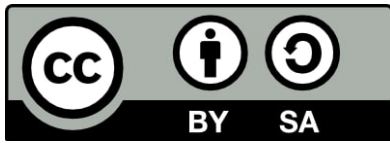
Mit dem Controller kannst Du die Schaltflächen vor allem mit der „Trigger-Taste“ bedienen: Diese befindet sich an Deinen Zeigefingern. Vor Dir siehst Du nun einen virtuellen Monitor, den Du mit den Controllern bedienen kannst. Nutze beispielsweise die „Beat Saber Demo“, um Dich mit der Brille und ihren Funktionen vertraut zu machen. Die Demo findest Du in der Leiste unten links. Alle weitere Informationen werden Dir im Tutorial erklärt.



Abb. 2 Hardcase und Controller CC0

## **Laden der Brillen**

Falls der Akku leer ist, kannst Du das USB-C Ladegerät aus dem mittleren Teil des Hardcase herausnehmen und an die Brille an der linken Seite schließen.



„Meta-Quest. Erste Schritte“ von HyLeC - TU Dortmund. Dieses Werk und dessen Inhalte sind – sofern nicht anders angegeben – lizenziert unter CC BY-SA 4.0.

Ausgenommen aus der Lizenz sind die verwendeten Logos.

Der Lizenzvertrag ist hier abrufbar:

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.de>

Das Werk ist online verfügbar unter:

<https://hylec.tu-dortmund.de/>